

EXPERIENCES

FREE LANCE CONCEPT ARTIST | 01.2017-04.2017 NAIKI STUDIO

Projet Arena Games : Free lanceCréation et recherches de l'univers (characters design/background designs/objets)

STAGE ASSISTANTE CHEF DE PROJET/ARTIST2D |07.2016-12.2016

BAD LITTLE DREAMER

Projet Arbi & Scrap (jeu mobile 2D): Organisation du projet: gestion des documents important, gestion d'équipe, plannification des plannings

Graphismes: Character design / background

CHEF DE PROJET /ARTIST 2D |07.2015-06.2016

LISAA/ PROJET FIN D'ETUDE

Grand Portal (Plateformer 2D): Organisation du projet: gestion des documents important, gestion d'équipe, création + montage making of...etc

Graphismes: Character design / background , Props 2D , texture 2D, integration Unity ..etc

CHEF DE PROJET /ARTIST 2D |02.2015-06.2015

LISAA/ PROJET 2 EME ANNÉE (5 MOIS)

Timoria (Plateformer 2D): Idem

CENTRES INTÉRÊTS





DIPLOMES

2013-2016 | REALISATRICE DE CONTENUE NUMÉRIQUE LISAA/ PARIS

SECTION JEU VIDEO (NIVEAU II)

2011-2013 |LICENCES D'ART PLASTIQUES FACULTÉ JEAN MONNET /SAINT ETIENNE

OPTION PHOTOGRAPHIE

2011 | BACCALAURÉAT LITTÉRAIRE LYCÉE MATHIAS/ CHALON SUR SAÔNE

OPTION ART PLASTIQUE

LANGUES





ANGLAIS NTERMEDIAIRE



COMPÉTENCES

- Ps Photoshop Dessins trad
- Unity
- Premiere After /flash
- Chara /Background/Gui /retouche
- Recherches: Crayon/ aquarelle /Acrylique/ encre..etc
- •Intégration 2D et 3D/ Uni2D/Ferr2d
- Montage vidéo /son
- Animation 2D
- Modeling/ texturing(3DsMax /Zbrush)

OUALITÉS

- S'adapte facilement aux différents styles et à son environement de travail
- · Perfectionniste et ambitieuse
- · Créative, passionnée et entreprenante

JEU VIDÉO

PHOTOGRAPHIE

DESSIN